



ENGINEERING



160

3

他のプレイヤーや蛮族は、都市の攻撃に成功するために8トークンが必要となる。その後都市は、7トークンに置き換わる。攻撃側のプレイヤーが【土木工事 (Engineering)】が有る場合は適用しない。

他のプレイヤーの都市や海賊の都市の攻撃に成功するために6トークンが必要となる。その後都市は、5トークンに置き換える。守備側のプレイヤーが【土木工事 (Engineering)】がある場合は適用しない。

EARTHQUAKE:

都市は破壊ではなく、衰退する。

FLOOD:

5ダメージを防ぐ。

20 TO ROADBUILDING



10



10