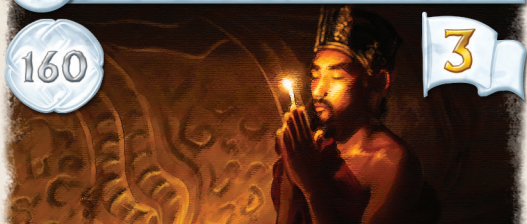




ENLIGHTENMENT



SUPERSTITION:

衰退する都市が1つ少なくなる。

SLAVE REVOLT:

奴隷反乱の解決中、都市の支持率が1減少する。

EPIDEMIC:

主被災者の場合、5ダメージを防ぐ。

REGRESSION:

1マス後退するごとに、2つ都市を破壊することでその効果を防ぐことができる。
(可能であれば非沿岸の都市)



5



10

